

WYCIECZKO-GRA

Pomorze



WYCIECZKA EDUKACYJNO- REKREACYJNA

Jest to 3-dniowa wycieczka dla dzieci i młodzieży.

Celem wycieczki jest zdobywanie wiedzy o historii, geografii i kulturze woj. pomorskiego, poprzez zabawę i doświadczenie w formie gry w klimacie marynistyczno-survivalowym **Bursztynowa Wyspa**.
W programie: fabularyzowana gra planszowo-terenowa, zwiedzanie Malborka, Fromborka i Gdańska (lokalne atrakcje do wyboru), rejs statkiem, program wieczorny.



Miejsce

Ośrodek Wypoczynkowy "Panorama"
- pięknie położony gościnny ośrodek z bogatą infrastrukturą.
Adres: ul.Rybacka 189, Kąty Rybackie



Termin

kwiecień-czerwiec
Wyjazd z Warszawy ok. godz. 7.00,
powrót ok. godz. 19.00



Cena **790 zł**

(kalkulacja dla grupy ok 40 dzieci + 4 nauczycieli)

W cenę wliczone: transport autokarem, zakwaterowanie w 2-4 os. pokojach, 2 noclegi, pełne wyżywienie (pobyt zaczyna się i kończy obiadem), program, opieka 2 animatorów HKC i przewodnika, materiały edukacyjne, NNW.
+ bilety wstępu w zależności od atrakcji

PLAN WYCIECZKI

Pomerze

Dzień 1.

7.00 zbiórka pod szkołą

7.30 planowy odjazd, podróż z dwoma postojami

- po drodze zapoznanie z kadrą, podział na grupy, omówienie zasad gry, rozdanie materiałów
- czas na posiłek (własny prowiant)

13.00 planowy przyjazd do Malborka

- zwiedzanie zamku krzyżackiego w formie gry

16.00 Przyjazd do ośrodka Panorama, zakwaterowanie

16.30 OBIAD, odpoczynek, czas wolny

18.30 autorska gra "Bursztynowa Wyspa" (faza planszowo-terenowa na terenie ośrodka, z zadaniami)

20.00 KOLACJA

21.00 wieczór do wyboru: ognisko przy gitarze / karaoke/dyskoteka / gry świetlicowe

Dzień 2.

8.30 ŚNIADANIE + prowiant na drogę

10.00 wyjazd na wycieczkę do Gdańska

11.00 zwiedzanie wybranych atrakcji Gdańska w formie gry m.in: fontanna Neptuna, Droga Królewska, Pobrzeże, ul. Mariacka i Bazylika Mariacka,

Muzeum Inkluzji w Bursztynie, Góra Gradowa, Westerplatte

16.00 Powrót do ośrodka

16.30 OBIAD, odpoczynek, czas wolny

18.00 "Bursztynowa Wyspa" c.d. (faza gry w lesie z elementami survivalu z finałem na plaży)

20.00 KOLACJA

21.00 wieczór do wyboru: ognisko przy gitarze / karaoke/dyskoteka / gry świetlicowe

Dzień 3.

9.00 ŚNIADANIE, pakowanie, opuszczanie pokoi

10.00 wyjazd z ośrodka do Krynicy Morskiej

- zwiedzanie Krynicy Morskiej: plaża, port, latarnia, Wielbłądzi Garb (najwyższa wydma w Europie)
- lub rejs promem do Fromborka i wejście na wzgórze katedralne

13.30 wyjazd w drogę powrotną

15.00 postój na pizzę w Ostródzie

- zakończenie gry, ogłoszenie wyników, rozdanie nagród

19.30 powrót do Warszawy - odbiór dzieci pod szkołą.